

Skeet

Flinte: Zugelassen sind alle Flinten einschließlich halbautomatischer Modelle, die das Kaliber 12 nicht überschreiten. Halbautomatische Flinten müssen so beschaffen sein, dass es nicht möglich ist, mehr als eine Patrone in das Magazin zu laden.

Munition: Schrotpatronen, Hülse im abgeschossenen Zustand nicht länger als 70 mm, Schrotgröße maximal 2,2 mm, Schrotladung maximal 24,5 g. Es dürfen keine Änderungen, die einen Streueffekt bewirken, vorgenommen werden (Einsatz von Streukreuzen).

Wurfscheiben: Durchmesser 110 mm (± 1 mm), Höhe 25-26 mm und einem Gewicht von 105 g (± 5 g). Trainings- und Wettkampfscheiben müssen übereinstimmen. Während des Wettkampfes dürfen nur Wurfscheiben gleicher Farbe geworfen werden.

Weite, Höhe: Wurfweite von 65 - 67 m und Höhe von 4,60 m im Kreuzpunkt der Wurfscheiben zwischen dem Hoch- und Niederhaus. Der Schütze muss die Wurfscheiben in einem Schussektor von 40,3 m (± 1 m) zwischen den Häusern beschießen. Dieser Schussektor muss durch Pfähle gekennzeichnet sein.

Es sind auf 8 Schützenständen Einzel- und Doublettenscheiben zu beschießen. Bei den Doubletten ist grundsätzlich die abfliegende Scheibe zuerst zu beschießen.

Anschlag: Bis zum Erscheinen der Wurfscheibe hat der Schütze seine Flinte mit dem Schaft an der Hüfte (Markierungstreifen) zu halten, erst bei Sichtkontakt darf er in Anschlag gehen. Außerdem darf auf jede Wurfscheibe nur ein Schuss abgegeben werden.

Wettkampfprogramm: Internationale Wettkämpfe werden bei Männern und Frauen über 125 Wurfscheiben (5 Serien à 25 Wurfscheiben) durchgeführt. Danach nehmen die sechs Besten an einem Finale teil. Bei nationalen Turnieren können größere und kleinere Wettkampfprogramme ausgeschrieben werden. Die Summe der Treffer entscheidet über die Platzierung der Teilnehmer.

Da die Skeetdisziplin mit Timer geschossen wird, kann die Wurfscheibe nach 0-3 Sekunden erscheinen.

Seit 1968 ist das Skeetschießen olympischer Wettbewerb.

Umfangreichere Informationen finden Sie in der Sportordnung des Deutschen Schützenbundes unter:

Teil 0 0.1 - 0.18.7 Allgemeine Regeln für alle Schießdisziplinen

Teil 3 3.0 - 3.20.4.5 Spezielle Regeln für das Flintenschießen